

## Canyoning Sporttechnische eindtermen ROPE 1, 2, 3 & 4

Versie 18.22 ( jaar.maand van de laatste aanpassing )

### Algemene eindtermen van de Rope opleidingen

ROPE 1	Kan als teamlid zonder eindverantwoordelijkheid volgen in canyons tot 3.3.III	
ROPE 2	Kan zelfstandig en veilig canyons afdalen tot 3.3.III	
ROPE 3	Kan zelfstandig en veilig canyons afdalen tot 4.4.IV	
ROPE 4	Kan zelfstandig en veilig canyons afdalen tot 5.5.V	

### Specifieke eindtermen per opleidingsonderwerp

#### MATERIAALKENNIS

Deelnemers kennen de functie, gebruik, gevaren, beschadigingen en normering van volgende materialen:

ROPE 1	acht, gordel, leeflijnen, helm, neopreen pak, musketon, canyonzak, prussik, fluit, bandsling	
ROPE 2	canyoning touw, setje, mes, ehbo set	
ROPE 3	Katrol, basic,	
ROPE 4	Mini-traxion	

#### KNOPEN (stopknopen, blokkeringsknopen en wrijvingsknopen)

Deelnemers kennen de functie, gebruik en gevaren volgende knopen:

ROPE 1	Dubbele achtknoop, enkelvoudige vissersknoop, zaksteek, franse strop, halve mastworp	
ROPE 2	Mastworp, vlinderknoop, triple achtknoop	
ROPE 3	dubbele vissersknoop	
ROPE 4	machard tressé	

#### KITTEN EN OPROLLEN

ROPE 1	touw enkel en dubbel kitten via de hand-lus methode en de helm-remmusqueton-methode + afknopen in de zak	
ROPE 2	Touw over schouder oprollen en afknopen	

#### COMMUNICATIE

ROPE 1	Kent de fluitsignalen: 1x, 2x, 3x en 10x fluiten Kent de gebaren: stop, touw verlengen, touw verkorten, hulp nodig en geen hulp nodig	
ROPE 2	Kent de gebaren: Glad, diep genoeg om te springen, niet diep genoeg om te springen, opgelet er liggen blokken, keerwater	

#### VORDEREN OP TOUW

ROPE 1	Kent het principe van de dangerzone weet wanneer en waar in te pikken bij het ankerpunt. Kan vorderen op een dubbele looplijn met tussenpunten.	
	Kent het principe van eerst opspannen en dan leeflijn lossen	
	Kan inpikken, uitpikken, afdalen en sleutelen op acht met remmusqueton en hms	
	Kan een rapel guidé afdalen	
	Kan een rapeller zekeren van onderuit	
	Kan stijgen op touw dmv prussik, huit italien en bandsling	
	Kan ombouwen van stijgen naar dalen en dalen naar stijgen	
ROPE 2	Kan een deviatie passeren	
	Kan een vrij hangende looplijn passeren Kan een afdaling met vrij hangende relais passeren	
ROPE 3	Kan een relatief strakke paraplu passeren	
	Kan stijgen op dubbel touw	
	Kan een knoop passeren in stijgen en dalen met prussik touw en huit italien	

	Kan een knoop passeren in stijgen en dalen met basic en huit italien	
ROPE 4	Kan stijgen op een rapel guidé	
<b>INSTALLATIE TECHNIEKEN</b>		
ROPE 2	Kan een ontkoppelbaar systeem installeren op HMS en op acht	
	Kan een deelnemer van bovenuit beveiligen	
	Kan een looplijn zonder tussenpunten installeren	
	Wrijvingspunten herkennen en weten hoe het touw hiertegen te beschermen	
	Kan als laatste afdalen, touwen verbinden, alles recuperen en kitten	
ROPE 3	Kan een rappel guidé installeren die van onderuit ontkoppelbaar is	
	Kan een looplijn met tussenpunten installeren (met partner en zonder)	
	Kan een deviatie installeren	
	Kan een afdaling met meerdere en vrij hangende relais installeren	
	Constant ontkoppelende installatie op dubbel touw (bij max wrijving)	
ROPE 4	Kan de juiste installatie kiezen in functie van het "hoge" debiet	
<b>REDDINGSTECHNIEKEN</b>		
ROPE 2	Kan een ontkoppelbaar syteem op HMS en op acht onder spanning ontkoppelen	
ROPE 3	Coupé de corde van bovenuit	
	Ontkoppelen van een rappel guidé	
	Bewusteloos slachtoffer van het touw halen (met een tweede touw)	
	Kan een touwverlenging onder spanning uitvoeren	
	Slachtoffer van een looplijn halen	
ROPE 4	Redding van onderuit (coupe de corde van onderuit)	
	Kan iemand veilig vasttrappen in een brancard	
	Kent en kan de basisprincipes van een brancard takelen met slachtoffer	
<b>WILDWATER TECHNIEKEN</b>		
ROPE 2	Herkent keerwater en kent het verschil tussen horizontaal en verticaal keerwater en weet de gevaren hiervan	
ROPE 3	Kan safety position in wildwater toepassen	
	Herkent keerwater en kan dit gebruiken om vanuit safety position uit het wildwater te geraken	
	Kan vanop de kant iemand uit het wildwater halen met een touw of werpzak	
	Kent het verschil tss horizontaal en verticaal keerwater, weet wat de gevaren zijn en weet dit te gebruiken om het ideale traject te zwemmen bij het passeren van een passage	
ROPE 4	Kan een looplijn/guidé installeren over een moeilijke water passage	
	Kan iemand al zwemmend uit het wildwater halen	
	Kan een rappel met veel water lezen en afdalen, inschatten en gebruiken van de rustpunten + inschatten en veilig overbruggen van de krachtige stroompunten	
<b>SPRONG EN GLIJ TECHNIEKEN</b>		
ROPE 1	Kan een lage sprong in ondiep water uitvoeren waarbij men met beide voeten de grond raakt	
	Kan een hoge sprong in diep water uitvoeren (min 3m - max 6m)	
	Kan op correct wijze een glijbaan nemen	
ROPE 2	Kan een sprong checken	
	Kan een glijbaan checken	
	Kan een sprong uitvoeren (8m)	
ROPE 3	Kan een hoge verre precisie-sprong uitvoeren (8m)	
ROPE 4	Kan een correcte hoogdebiet sprong inschatten en uitvoeren om een gevaarlijke waterpassage te overbruggen	
<b>ANKERPUNTEN</b>		
ROPE 2	Kent het verschil tussen chemische en mechanische ankerpunten, spits en	

	slaghaken	
	Kan een ankerpunt verbinden	
	Kan een ankerpunt en natuurlijk ankerpunt (boom) evalueren	
ROPE 3	Kan een krachtenverdeling bouwen als ankerpunt verbinding	
ROPE 4	Kan een spit en slaghaak plaatsen	
	Kan een mechanisch ankerpunt plaats met boormachine (basis equiperen)	
<b>TOPOGRAFIE</b>		
ROPE 2	Kan een topo lezen	
	Kan aan de hand van kaart en topo het begin, einde en noodexits vinden	
	Kent het canyoning gradatie systeem	
	Kan aan de hand van topo, waterstanden en weersverwachting een geschikte canyon uitzoeken voor zijn/haar niveau	
ROPE 3	Kan aan de hand van een topo, een topo grafische kaart, waterstanden, weersverwachting, wolkenvorming, gesteente en vegetatie inschatten hoe groot de kans op cru is	
ROPE 4	Kan zeer slecht getopografeerde / geschetste canyons inschatten en voorbereiden adv stafkaart, satelliet foto's, google earth, lokale voorbereiding,...	
<b>VORDEREN IN DE CANYON</b>		
ROPE 1	Kan als teamlid zonder eindverantwoordelijkheid volgen in canyons tot 3.3.III	
ROPE 2	Kan zelfstandig en veilig canyons afdalen tot 3.3.III	
ROPE 3	Kan zelfstandig en veilig canyons afdalen tot 4.4.IV	
ROPE 4	Kan zelfstandig en veilig canyons afdalen tot 5.5.V	
<b>EXTRA VOORWAARDEN</b>		
ROPE 2	Min. 4 gelogde canyons	
	EHBO bijscholing	
ROPE 3	Min. 15 gelogde canyons	
	Bijscholing Wildwaterzwemmen	